|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CARRERA:**  Ingeniería en Software | **GUÍA**  No. 03 | **TIEMPO ESTIMADO:**  2 semanas |
| **ASIGNATURA:**  Estructura de Datos | **FECHA DE ELABORACION: 27/01/2020**  **SEMESTRE**: Septiembre 2019 – Febrero 2020 | |
| **TÍTULO:**  Ubica - T | **DOCENTE:** Fernando Solís | |

**OBJETIVO**

1. Crear una aplicación móvil que lea un código QR que contenga las coordenadas de un destino y genere una ruta.

**INSTRUCCIONES**

1. Utilizar un IDE para desarrollo de aplicaciones móviles.
2. Leer la respectiva documentación de la API de Google Maps

**ACTIVIDADES**

1. **Ubicación de recursos**
2. Utilizar la API de Google Maps.
3. Instalar la herramienta para desarrollo Android Studio.
4. **Planteamiento del problema**

Utilizando la herramienta de desarrollo Android Studio realizar una aplicación Móvil que lea un código QR que contenga una ubicación en el mapa y que genere una ruta desde el punto en el que se encuentra hasta el punto de destino, siendo esta la ruta mas optima a seguir.

1. **Entregable (s)**
2. La aplicación móvil instalada y funcional en el dispositivo móvil.
3. Mostrar el código para la respectiva revisión del proyecto realizado.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

DOCENTE RESPONSABLE COORDINADOR DE ÁREA

Ing. Fernando Solis. MsC. PhD. Rodrigo Fonseca.